

المملكة العربية السعودية  
وزارة التربية والتعليم  
الإدارة العامة للتربية والتعليم بمنطقة مكة المكرمة  
شؤون تعليم البنات  
وحدة تطوير المدارس

تطوير  
مشروع الملك عبدالله بن عبدالعزيز لتطوير التعليم العام  
King Abdullah bin Abdulaziz Public Education Development Project

وزارة التعليم  
Ministry of Education

مبادرة  
الارتقاء بالمستويات التحصيلية للمتعلّقات  
في مادة الرياضيات  
التجربة الفعالة (١) /  
لغة الجسد والإشارة في الرياضيات  
إعداد المعلمة / هناء الحجاجي م ١٨  
تحت إشراف الأستاذة / فتحية العجلان  
(خبيرة المواد العلمية)

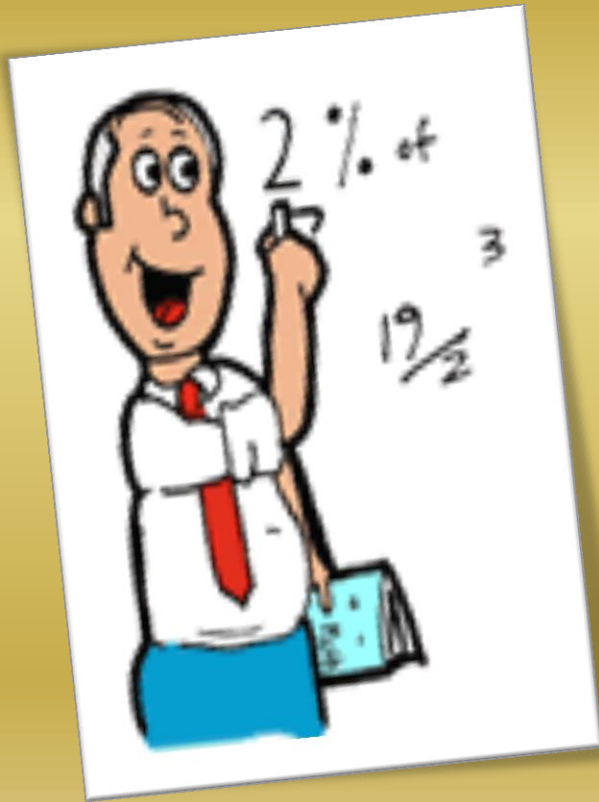


وحدة تطوير المدارس بمكة ( بنات ) ١٤٣٤ / ١٤٣٥ هـ

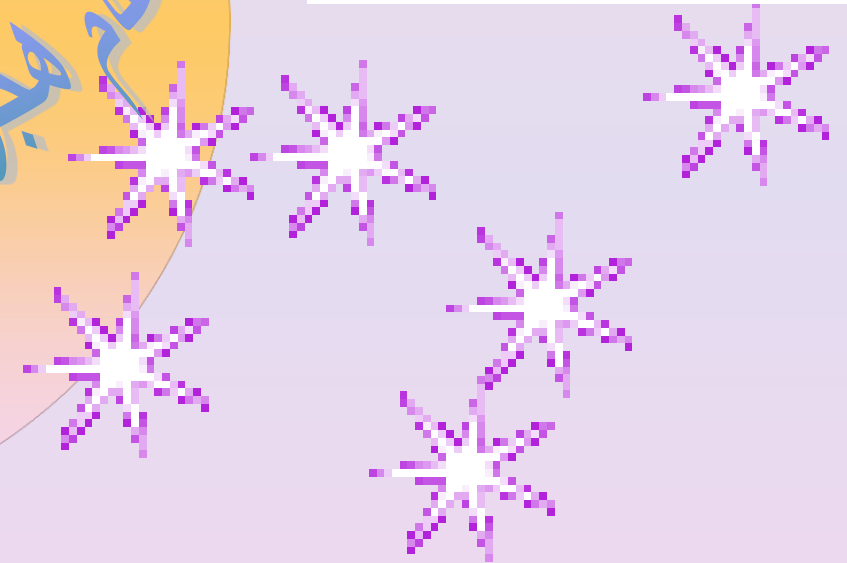
في مدرستنا ... نتعلم معاً... نخطط معاً ..... ننفذ معاً



المملكة العربية السعودية  
وزارة التعليم  
الإدارة العامة للتعليم بمنطقة مكة المكرمة  
وحدة البرنامج الوطني لتطوير المدارس



برنامج لغة الجسد و الإشارة في الرياضيات ( التجربة الفعالة الأوا



**برنامج لغة الجسد و الإشارة في الرياضيات (التجربة الفعالة الأو**



التعليم في المملكة نموذج متميز  
وركيزة رئيسة للاستثمار والتنمية  
والأجيال القادمة هم الثروة الحقيقية  
والاهتمام بهم هدف أساسي

الملك عبد الله بن عبد العزيز



وزارة التعليم

Ministry of Education

## كلمة الملك في التعليم

لقد وجهنا بتطوير التعليم من خلال التكامل بين التعليم بشقيه العام والعالي، وتعزيز البنية الأساسية السليمة له بما يكفل أن تكون مخرجاته متوافقة مع خطط التنمية وسوق العمل ...



Solution Tree

body and sign language of mathematic



لغة



الجسد

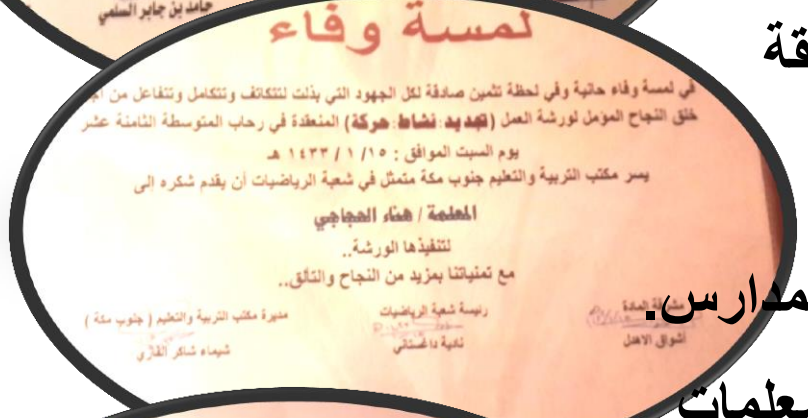
والإشارة في الرياضيات

حياكم الله وبيباكم وجعل الجنة  
مثوانا ومثواكم .. أهلاً وسهلاً

اللهم اجعلنا ممن يورثون الجنة  
ويبشرون بروح وريحان  
ورب غير غضبان  
أمين



# اعرفكم بنفسي



❖ هناء بنت حسن حسن الحجاجي

❖ بكالوريوس رياضيات تربوي كلية التربية بمكة ١٤١٦ هـ

❖ حاصلة على شهادة جائزة التربية والتعليم للتميز .

❖ حاصلة على شهادة التميز على مستوى منطقة مكة المكرمة .

❖ مسئولة التطوير في المتوسطة الثامنة عشر

❖ مشاركة في بناء وتنفيذ مبادرة وحدة تطوير المدارس .

❖ حاصلة على شهادات شكر وتقدير لتدريب المعلمات

على كل من : استراتيجيات التعلم النشط ، برنامج

Auto play media studio

المجلة الالكترونية " Flip PDF professional "



## لغة الجسد والإشارة في الرياضيات

### body and sign language of mathematic

هل تعلم أنك حين تتحدث للآخرين فإن جسمك يقول أكثر من ما يقول لسانك ؟

وأن الفرق بين المتحدث الجيد الذي يجذب كل من حوله بحديثه، والمتحدث السيئ الذي تريد أن تهرب منه، هو في طريقة تحكم كل منهما ببعضلات وجهه، وحركات يديه، ونبرات صوته .

ففي دراسة قامت بها جامعة اكسفورد، تناولت طرق توصيل المعنى أثناء تخاطب اثنين مع بعضهما، ظهرت نتائج لم يكن الإنسان يتصورها .  
وكانت هذه الدراسة مفتاح لثورة اجتماعية، واقتصادية، وسياسية، غيرت كثير من معالم التخاطب بين الناس.

فقد أظهرت الدراسة أن هناك ثلاث وسائل يستخدمها الإنسان لتوصيل المعنى أثناء التخاطب الشخصي. الكلام، نبرة الصوت، ولغة الجسد.

والمفاجأة أن ما كان يعتقد الناس من أن الكلمات هي الموصل الأول ، فلم تحصل إلا على ( ١٠% ) في هذه الدراسة ، وحصلت نبرة الصوت على ( ٣٥% ) ، والباقي ( ٥٥% ) كان من نصيب لغة الجسد.

وقد ظهرت دراسات أخرى بعدها، تفاوتت النسبة فيها بعض الشيء، لكنها اتفقت جميعا على أن لغة الجسد تستحوذ على النسبة الأكبر دائما، عند التخاطب مع الآخرين. فقد أجمع الكلام مع نبرة الصوت وحصولا على ٣٠% فقط في دراسة أخرى ، ولغة الجسد ٧٠% .

ولغة الجسد لا يساعدنا فهمها فقط في حياتنا المهنية بل حتى في حياتنا اليومية كأفراد عاديين فاعلين في مجتمعهم وأسرهم وأعمالهم .

# التجربة الفعالة الأولى

اسم التجربة : لغة الجسد والإشارة في الرياضيات  
Body and sign language in mathematic

## فكرة التجربة :

حركات المعلمة وإيماءاتها الجسدية في إعطاء المعلومة للمتلمات باللفظ والشرح ، وتعزيزها بلغة الإشارة لما للغة الجسد من أهمية في تثبيت المفاهيم الرياضية الأساسية عند المتلمات ، وخاصة المتلعة ذات المستوى الأقل من أقرانها أو التي تعاني من التشتت الذهني وعدم القدرة على التركيز .

## الهدف العام :

ربط حركات الجسد بالمادة العلمية .

## الأهداف التفصيلية

- ١- تبسيط المفاهيم الرياضية المجردة .
- ٢- التنوع في إعطاء المعلومة بعدة طرق .
- ٣- جذب انتباه المتلمات للمعلومة الأساسية في الدرس .
- ٤- تدريب المتلمات على التفكير الإبداعي .
- ٥- ربط المعلومة الأساسية بواقع الحياة .

# الاستراتيجيات التدريسية:

## استراتيجيات التعلم النشط



الاستقصاء



التعلم باللعب



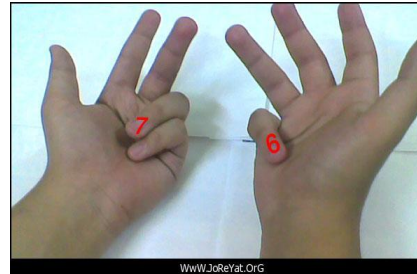
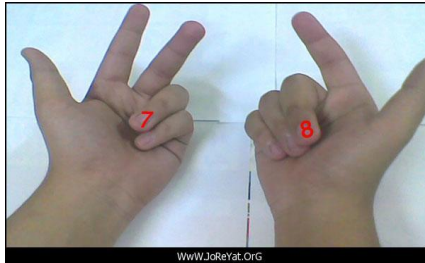
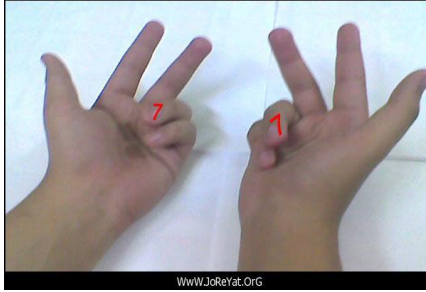
التعلم بالأقران



الرسوم الكرتونية



**Beating fingers** : الضرب بالأصابع  
**In numbers** : في الأعداد:



# استخدام اليدين فى عملية الضرب

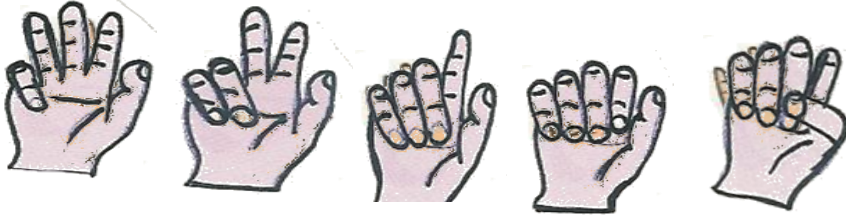
## من العدد ٦ إلى العدد ١٠

### الخطوات

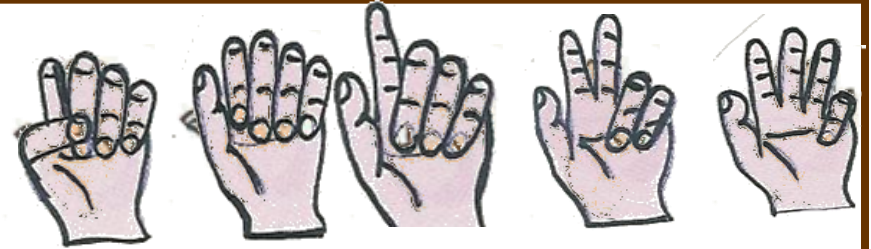
أولاً : تمثيل العدد باليدين

اليد اليمنى

اليد اليسرى



تمثيل العدد	تمثيل العدد	تمثيل العدد	تمثيل العدد	تمثيل العدد
٦	٧	٨	٩	١٠



تمثيل العدد	تمثيل العدد	تمثيل العدد	تمثيل العدد	تمثيل العدد
١٠	٩	٨	٧	٦

## ثانياً :

نقوم بعملية الضرب بإتباع الخطوات الآتية:

أ- نحسب كل أصبع مقبوض بعشرة .

ب- الأصابع المبسوطة في اليد اليمنى واليد اليسرى  
نضربها ببعض .

ج- حاصل الضرب =

ناتج جمع الأصابع المقبوضة + ناتج ضرب الأصابع  
المبسوطة .



×



مثال :

٩

×

٩

الحل :

١- نحسب كل أصبع مقبوض **بعشرة** نلاحظ عدد الأصابع المقبوضة ٨ فيصبح لدينا ناتج الجمع ( ٨٠ )

٢- عدد الأصابع المبسوطة في اليد اليمنى ( ١ ) وكذلك في اليد اليسرى ( ١ )

٣- نضرب الأصابع المبسوطة في بعضهما  $١ \times ١ = ١$

حاصل الضرب = ناتج الجمع + ناتج الضرب

$$٨١ = ١ + ٨٠ =$$

$$٨١ = ٩ \times ٩ = \text{حاصل الضرب}$$



×



مثال :

٨

×

٧

الحل :

١- نحسب كل أصبع مقبوض **بعشرة** نلاحظ عدد الأصابع المقبوضة ٥ فيصبح لدينا ناتج الجمع ( ٥٠ )

٢- عدد الأصابع المبسوطة في اليد اليمنى ( ٢ ) وكذلك في اليد اليسرى ( ٣ )

٣- نضرب الأصابع المبسوطة في بعضهما  $٢ \times ٣ = ٦$

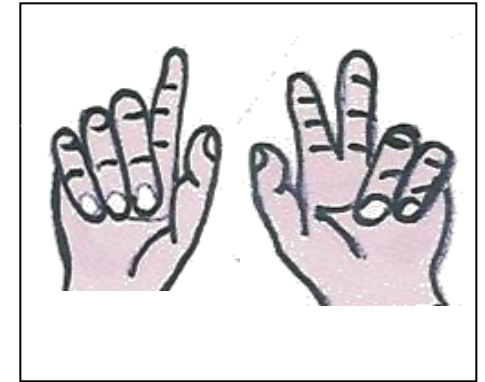
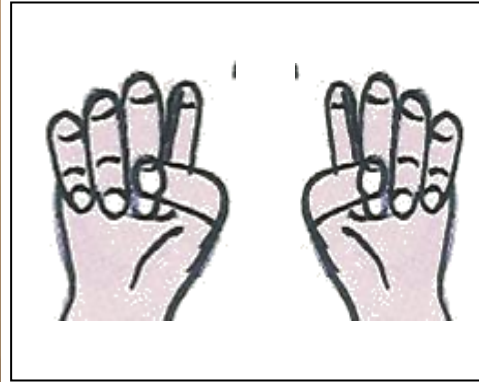
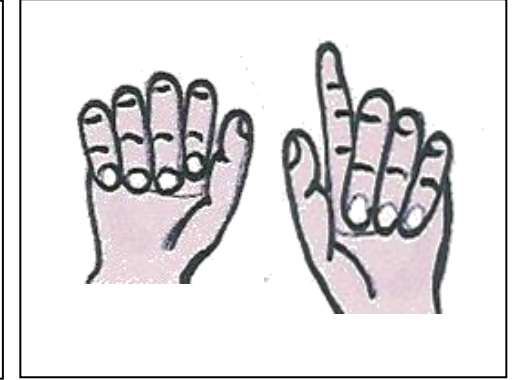
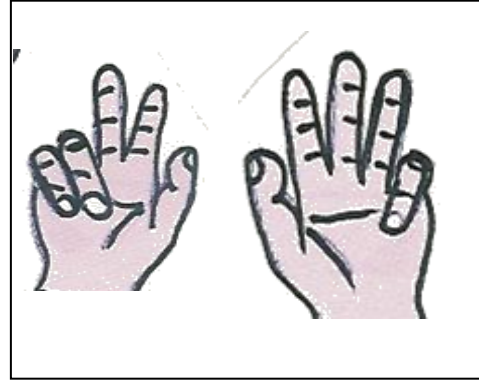
حاصل الضرب = ناتج الجمع + ناتج الضرب

$$٥٦ = ٦ + ٥٠ =$$

$$٥٦ = ٨ \times ٧ = \text{حاصل الضرب}$$



# مثلي الآتي :



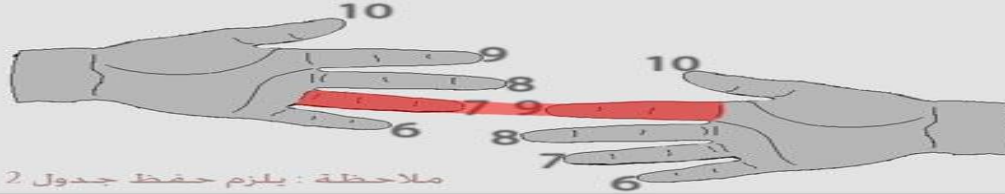


ملاحظة: يلزم حفظ جدول 10, 5, 4, 3, 2

pro33d.com

مثال:  $9 \times 7 = 63$  شرح الطريقة الصينية لفهم جدول الضرب

**الخطوة الأولى:** نضع اصبع الرقم تسعة بجانب إصبع الرقم سبعة .  
نفصل بين الأصابع العلوية والسفلية كما في اللون الأحمر .

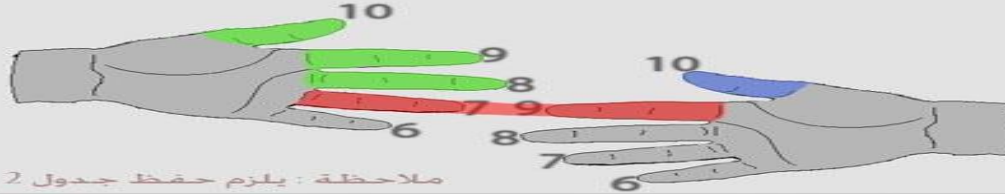


ملاحظة: يلزم حفظ جدول 10, 5, 4, 3, 2

pro33d.com

مثال:  $9 \times 7 = 63$  شرح الطريقة الصينية لفهم جدول الضرب

**الخطوة الثانية:** نتعامل مع الأصابع العلوية فنضرب عدد أصابع الأزرق في عدد أصابع الأخضر  
فعدنا في المثال إصبع واحد باللون الأزرق وثلاثة أصابع باللون الأخضر فتكون  $1 \times 3 = 3$

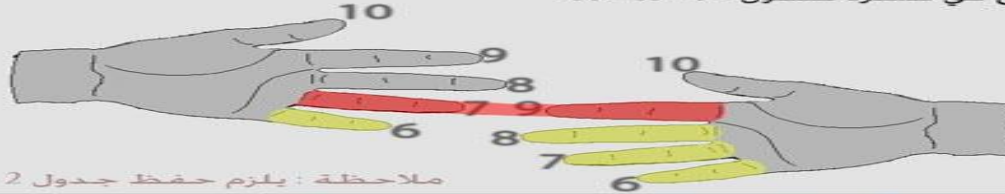


ملاحظة: يلزم حفظ جدول 10, 5, 4, 3, 2

pro33d.com

مثال:  $9 \times 7 = 63$  شرح الطريقة الصينية لفهم جدول الضرب

**الخطوة الثالثة:** نتعامل مع الأصابع السفلية فنجمع عدد الأصابع الحمراء مع الأصابع الصفراء  
فعدنا في المثال إصبعين باللون الأحمر وأربعة أصابع باللون الأصفر فتكون  $2 \times 4 = 6$   
بعدها نضرب الناتج في عشرة فتكون  $6 \times 10 = 60$



ملاحظة: يلزم حفظ جدول 10, 5, 4, 3, 2

pro33d.com

شرح الطريقة الصينية لفهم جدول الضرب

**الخطوة الرابعة:** نجمع ناتج الخطوة الثانية مع ناتج الخطوة الثالثة فتكون  $60 + 3 = 63$

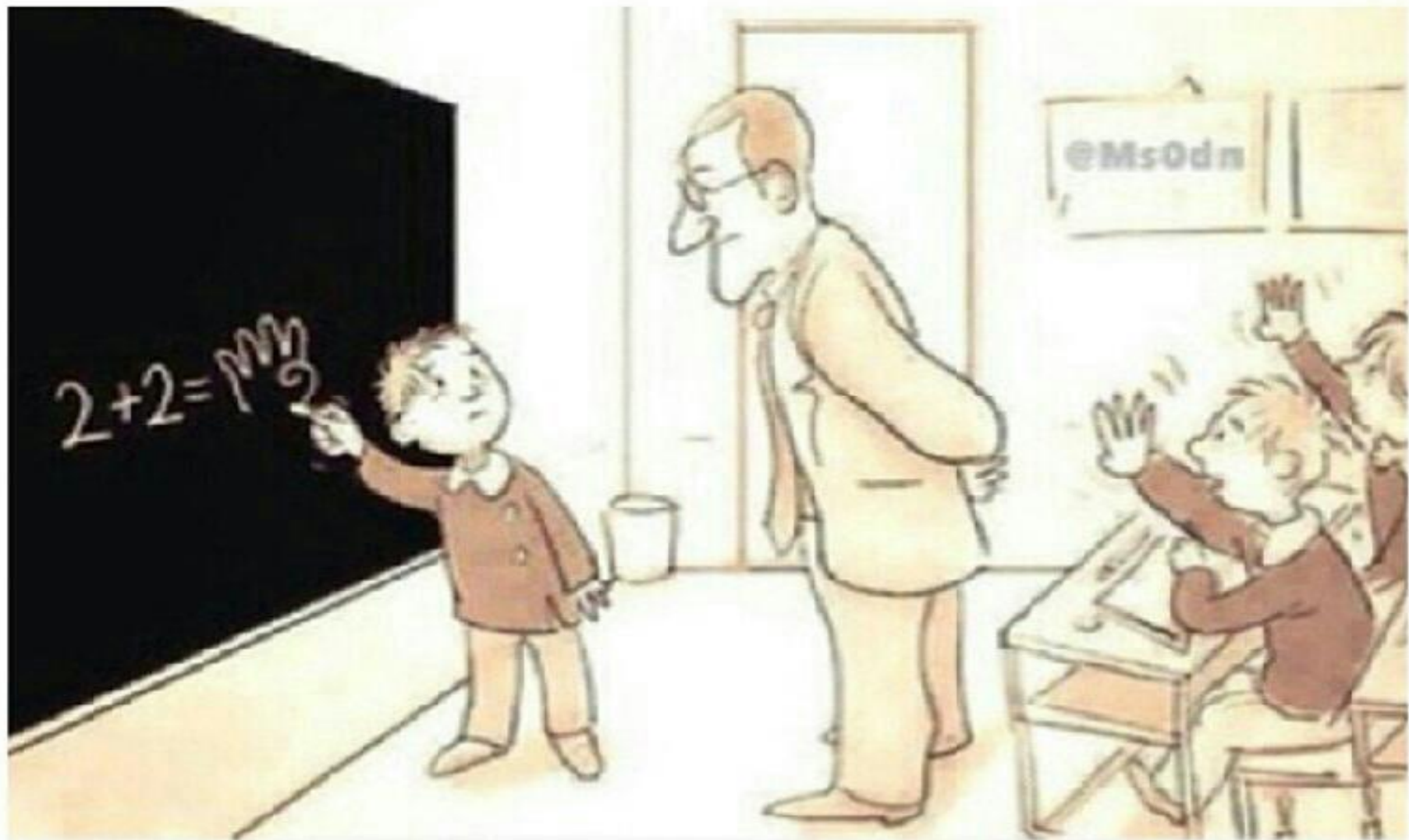
إذن:  $9 \times 7 = 63$



ملاحظة: يلزم حفظ جدول 10, 5, 4, 3, 2

pro33d.com



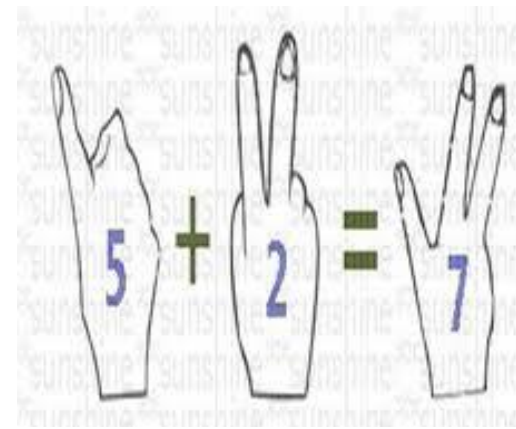


😂 ما منه فايده 😂

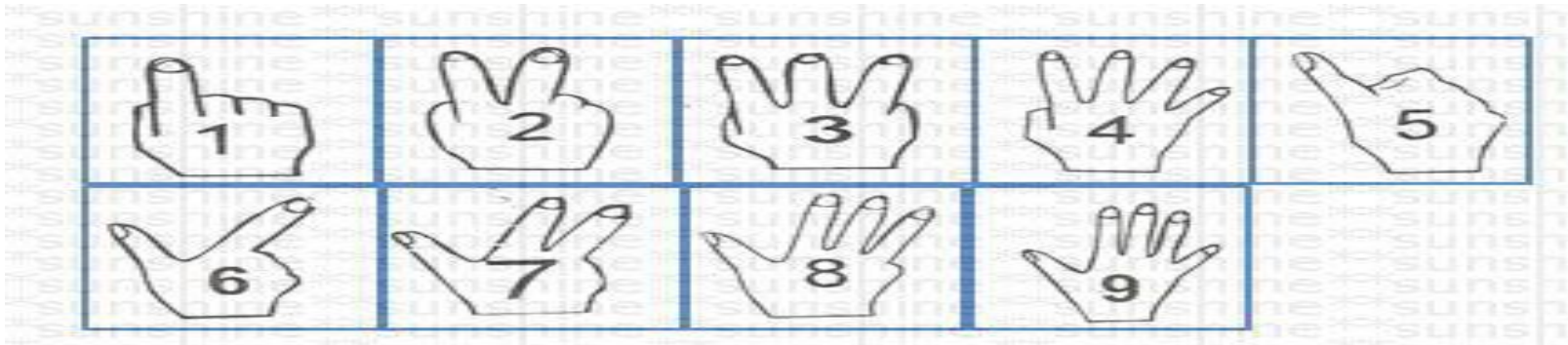
# Addition and subtraction fingers الجمع والطرح:



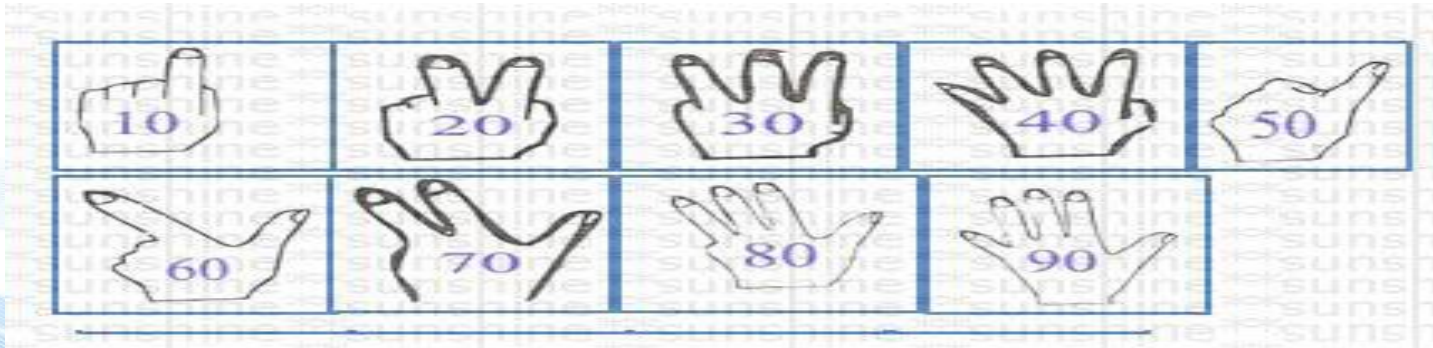
		٣	٤	٧	٥			
		٢	١	٦	٣			
		٣	٦	٢	٥			
		٥	١	٦	٤	+		
		٢	٥	٤	٦			
		٨	٩	٣	٧			
		<hr/>						
		٢	٥	٩	١	.		



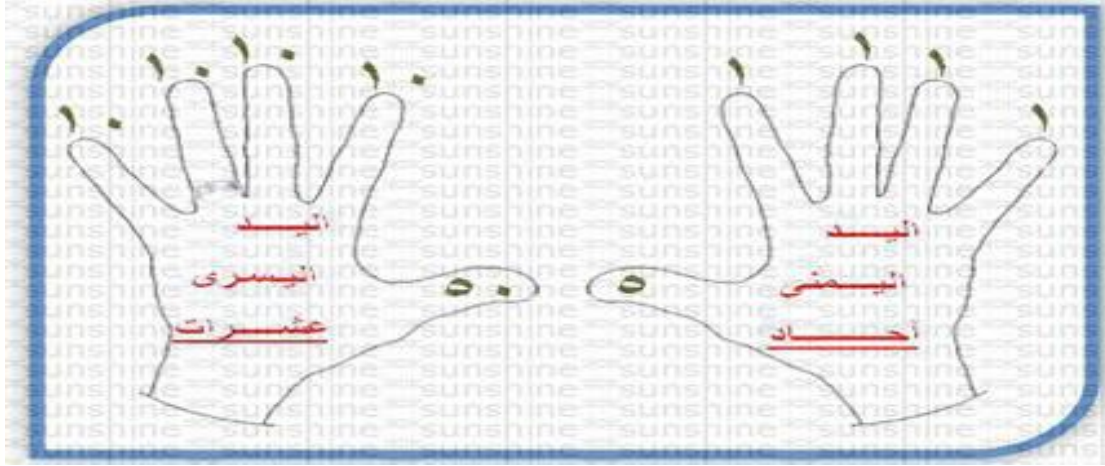
كما نعلم أن الأيدي تحتوي على ( ١٠ ) أصابع لكن في دورتنا سوف  
يصبح عددها ( ٩٩ ) أصبع كيف ذلك ؟  
أولاً : اليد اليمنى سنعتبرها الآحاد فيصبح ترقيم الأصابع كالتالي:



إذا أصبح لدينا الآن ( ٩ ) أصابع في اليد اليمنى كما في الصور السابقة  
( لا بد من حفظ هذه الأعداد جيداً والتدرب عليها )  
ثانياً : اليد اليسرى ستمثل العشرات فيصبح ترقيم الأصابع كالتالي:

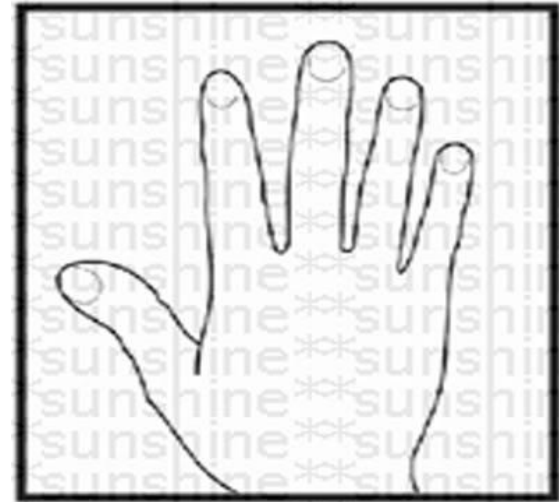
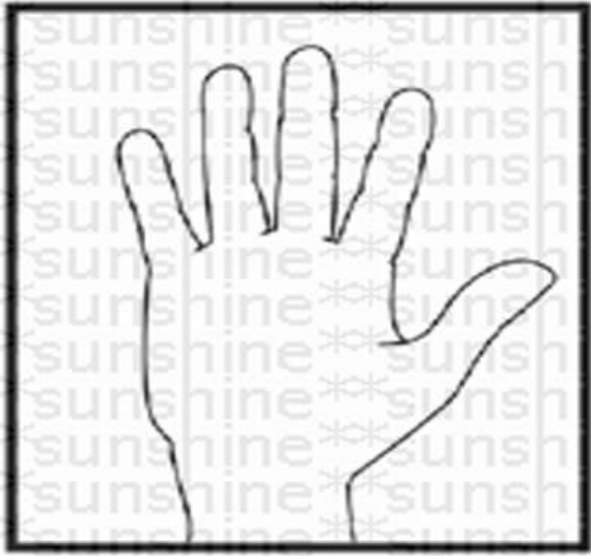


إذا أصبح لدينا في اليد اليسرى ( ٩٠ ) أصبع فيصبح مجموع الأصابع  
في الأيدي ( ٩٩ ) أصبع كما في الشكل



وليس بهذا الوضع

**مهم جداً وضعية** اليد حيث عند تمثيل أي عدد لابد  
أن يكون وضع اليد كما في الصورة التالية :



بعد أن عرفنا وضعية الأصابع دعونا نمثل بعض الأعداد  
تمهيداً لعملية الجمع والطرح

فمثلاً عن تمثيل العدد ( ٤٤ ) يصبح كالتالي :

آخر / لتمثيل العدد ( ٧٦ )





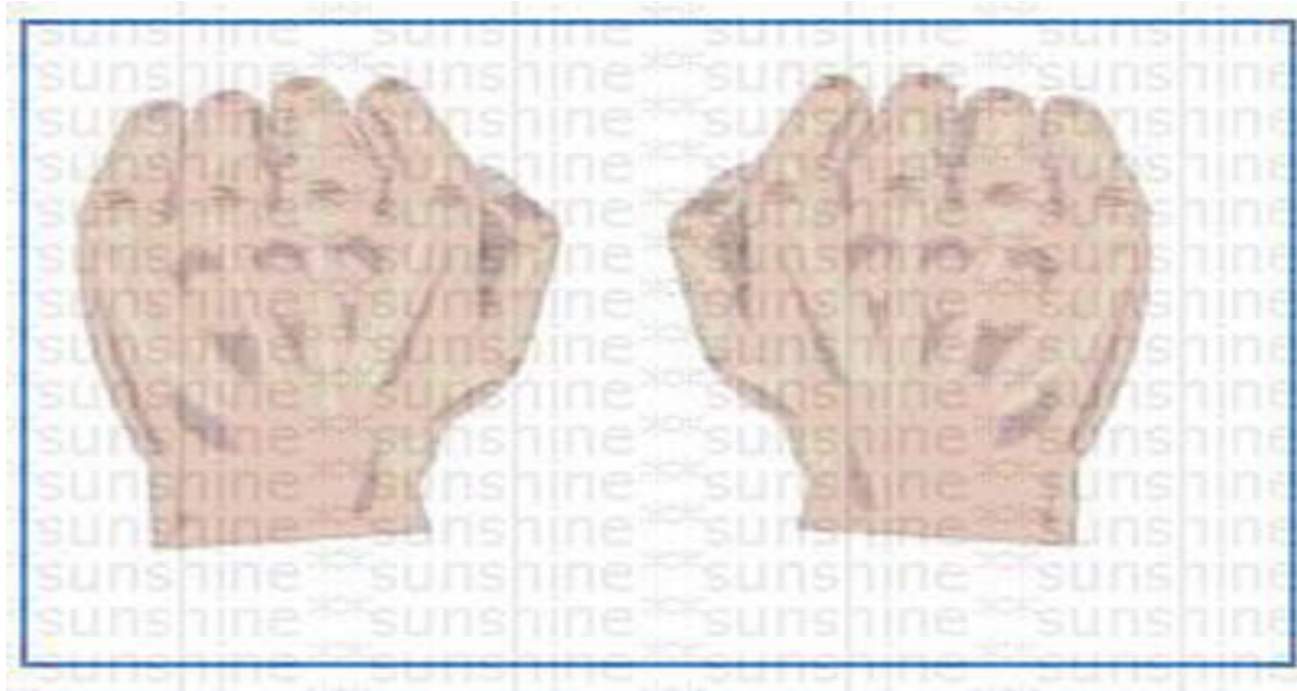
# تحدي السرعة :

مثل الأعداد التالية :

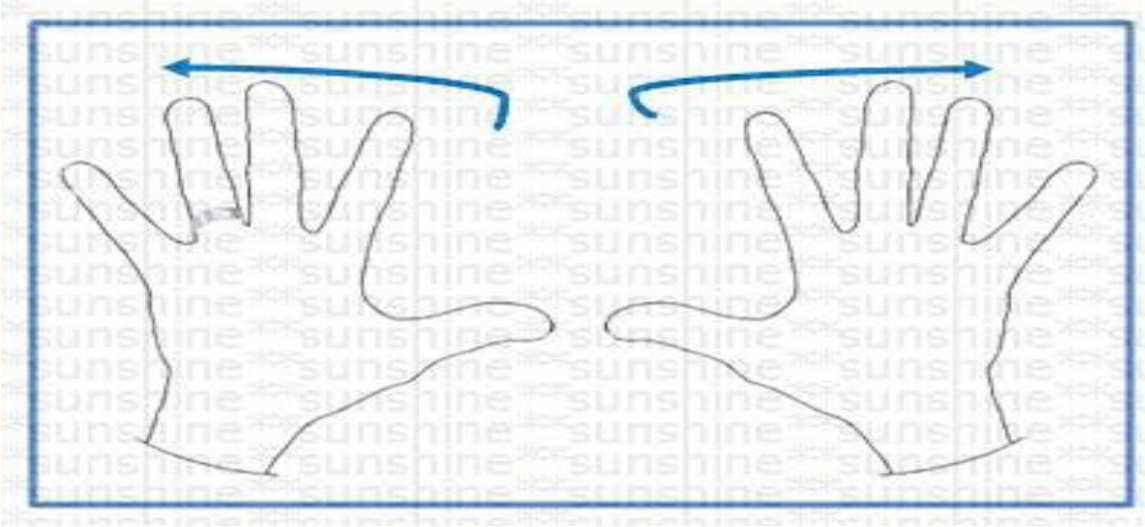
55 , 12 , 11 , 90 , 45 , 83 , 18 , 9 , 80 , 20 , 28

**قبل أن نبدأ هناك نقاط مهمة لابد من التركيز عليها ، فيجب أخذها بعين الاعتبار :**

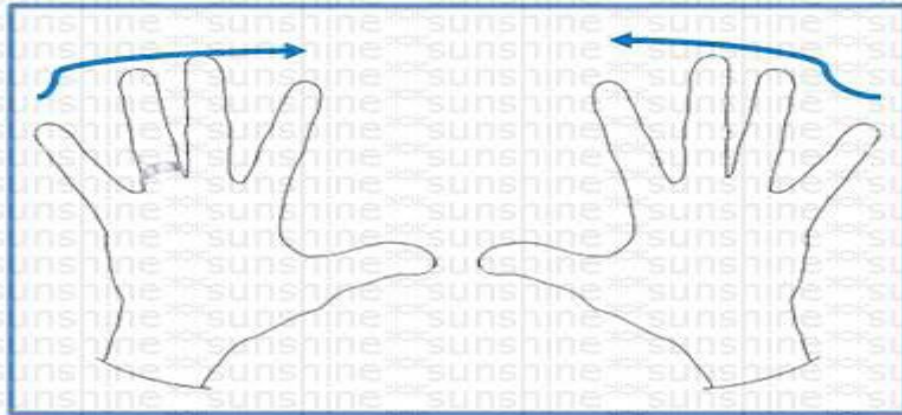
- ١/ في حالة الجمع لن نذكر إشارة الجمع فهذا دليل على أن العملية هي عملية جمع .
- ٢/ في حالة الطرح سوف نذكر إشارة الطرح .
- ٣/ عند البدء بعملية حسابية جديدة لابد أن تكون اليد في وضعية الصفر كما في الشكل التالي :



في حالة الجمع نضيف الأصابع حسب اتجاه السهم  
كما في الصور التالية :



في حالة الطرح نطرح الأصابع حسب اتجاه السهم كما في  
الصورة التالية:



أولاً : الجمع

مثال ( ١ ) :

عند جمع العددين التاليين

$$5 + 2$$

أولاً : اليد لا بد أن تكون في وضعية الصفر

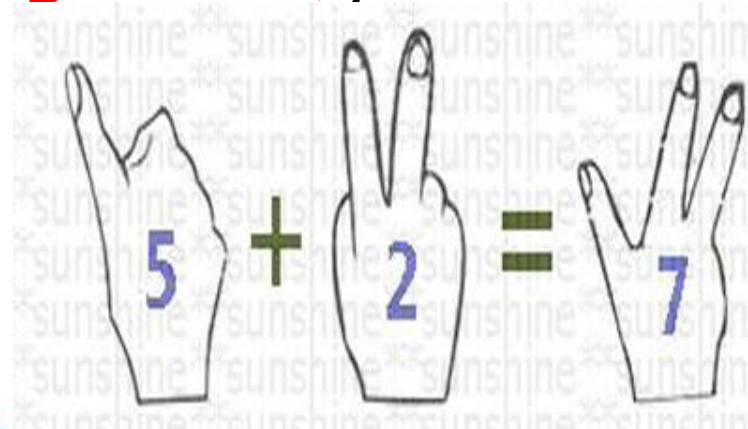
ثانياً : نريد تمثيل العدد ٥ إذا نفتح إبهام اليد اليمنى

ثالثاً : نريد إضافة العدد ٢ مع ترك الإبهام مفتوحاً نفتح السبابة والوسطى لاحظ أنك

حصلت على العدد ٧ و هذا هو الناتج مباشرة

لأنه رسخ في ذهنك مسبقاً أن هذا العدد هو ٧ ( إذا حصلنا على الناتج مباشرة )

لاحظ الصورة التالية:



ثانياً : الطرح

مثال ( ٢ ) :

نريد إجراء العملية التالية :

$$3-2+3$$

أولاً : اليد في وضعية الصفر .

ثانياً : نمثل العدد ٣ وذلك بفتح السبابة والوسطى والبنصر .

ثالثاً : نريد طرح ٢ إذا نغلق البنصر والوسطى ( وليس السبابة والوسطى ) .

رابعاً : نريد إضافة ٣ إذا نفتح الوسطى والبنصر والخنصر فحصلت على الناتج مباشرة و هو العدد ٤ مع تكثيف التمارين ستصبحون سريعين في إجراء العمليات الحسابية أسرع من الآلة الحاسبة .

**مثال أخير:**

نريد إجراء العملية الحسابية التالية :

$$25+4-10$$

- أولاً:** نمثل العدد ٢٥ بفتح السبابة والوسطى في اليد اليسرى وإبهام اليد اليمنى
- ثانياً:** نضيف العدد ٤ أي نفتح السبابة والوسطى والبنصر والخنصر في اليد اليمنى
- ثالثاً:** نريد طرح ١٠ نغلق الوسطى في اليد اليسرى
- فلاحظ معي حصلت على الناتج مباشرة و هو العدد **١٩**

ابتسم ... ودع كل من حولك يبتسم  
ابتسم ... فأنت في الابتسامة راحة وصحة  
ابتسم ... ودع الحياة تشرق لك بألوانها

الزاهية

ابتسم ... ودع الفرح ينعش رووحك  
ابتسم ... وتوكل على الله وتفائل  
ابتسم .. وتذكر ان بعد العسر يسرا

صباحكم ابتسامه

صباح الخير ..  
صباح الابتسامة الحلوة  
والصحة الجميلة  
emanduniya



# بطاقة خروج

١- ما الفكرة التي أثارت إعجابك؟

٢- ما الفكرة التي تحتاج إلى مزيد من التوضيح؟

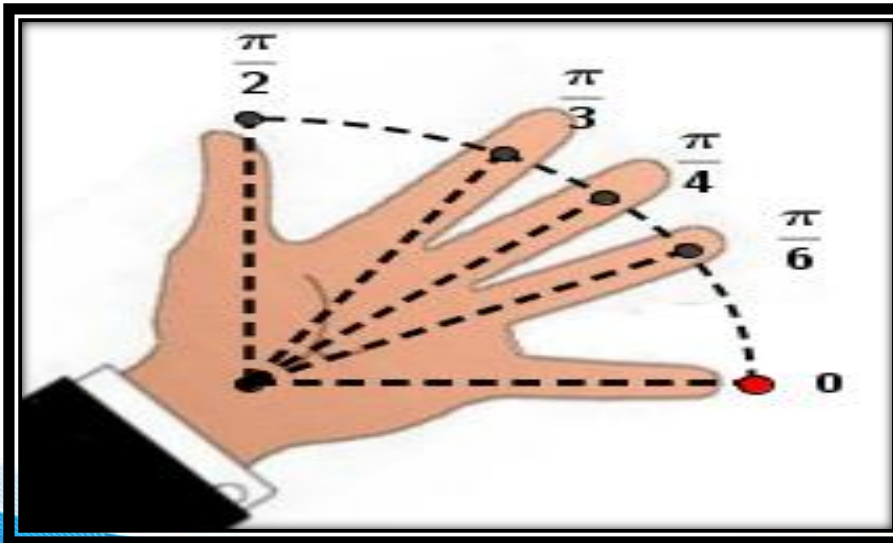
٣- هل هناك مقترحات تودين إضافتها؟



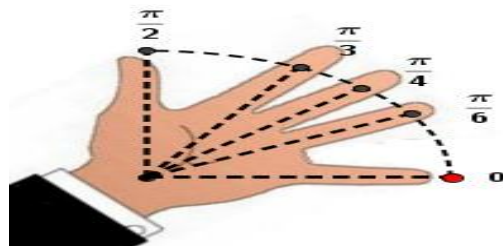
In algebra في الجبر :  
Functions الدوال :



طريقة سهلة لحساب النسب  
المثلثية sin و cos و tan  
الزوايا الاعتيادية، ولن تحتاج  
بعدها إلى الآلة الحاسبة  
وإنما ستستعمل أصابع يدك  
اليسرى لحساب جيب تمام  
وجيب الزوايا الاعتيادية :  
 $\pi/6 ; \pi/4 ; \pi/3 ; \pi/2$ .



يمكنك أن تستعمل يدك اليسرى لحساب جيب تمام و جيب الزوايا الاعتيادية حيث انك ستكتشف أن بداخلها جميع القيم الهامة التي تحتاجها. فقط يكون الإبهام موافق للمحور العمودي و الخنصر موافق للمحور الأفقي و نرتب  $\pi/6$  و  $\pi/4$  و  $\pi/3$  على التوالي بتوافق مع البنصر و الوسطى و السبابة. أنظر الصورة



بعدها قم بطي أحد الأصابع و سيكون جيب تمام الزاوية بالجذر المربع لعدد الأصابع تحت مقسوم على ٢ و يكون جيبها بالجذر المربع لعدد الأصابع فوق مقسوم على ٢. البرمجية التالية ستوضح لك طريقة حساب  $\sin$  و  $\cos$  للزوايا الاعتيادية.

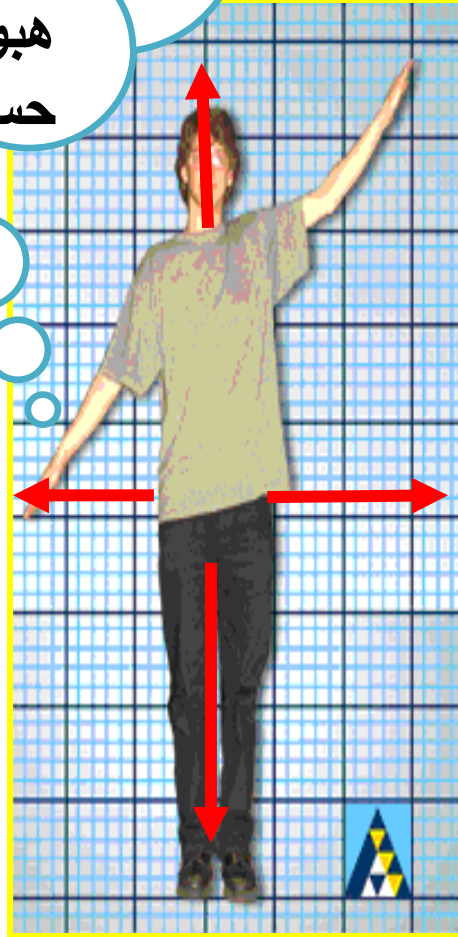
المصدر: <http://joodo3.blogspot.com/2013/03/tableau-valeurs-trigonometrie.html#ixzz3OgNvNjEj>

إحدى الوسائل العملية  
لتوضيح شكل منحنى الدالة  
قتاس، وسالب قتاس.

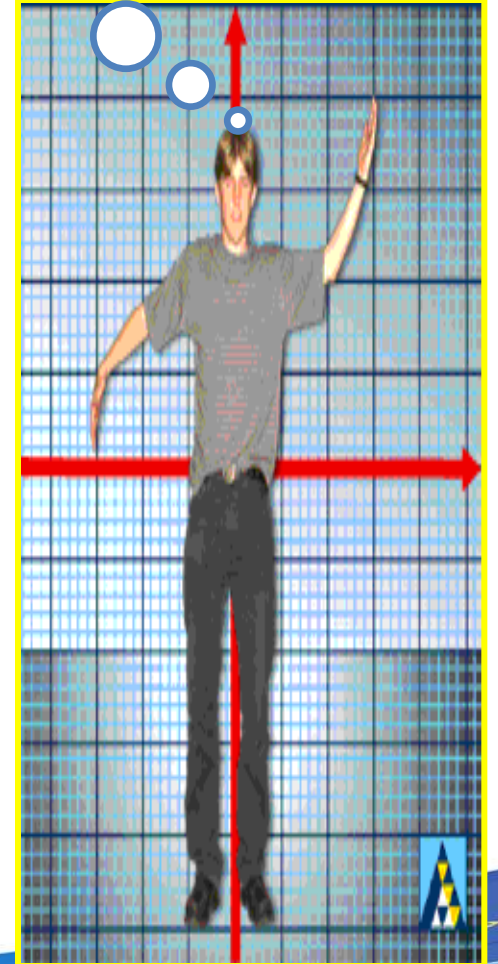


اليدين و الكتف تتحرك  
على منحنى الدالة:

ص = س + ج إما  
هبوطه أو صعوده فيتم  
حسب قيمة ج



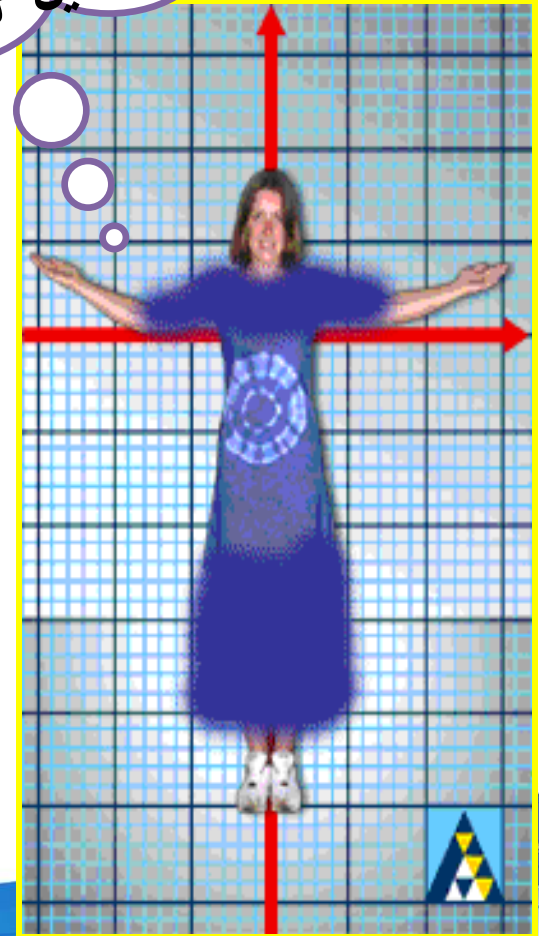
اليدين و الكتف تتحرك  
على منحنى الدالة:  
ص = أس + ٢



حركة الذراعين تبين  
منحنى الدالة:  $v = \text{أس}^2$   
ويتغير اتساع الذراعين  
حسب قيمة أ



حركة الذراعين على  
منحنى الدالة:  $v = \text{أس}$   
م س بأوضاع مختلفة  
للميل م

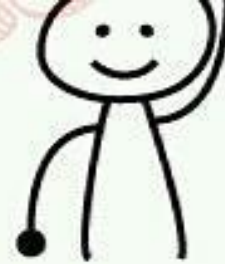




$$y = \sin(x)$$



$$y = \cos(x)$$



$$y = \tan(x)$$



$$y = \cot(x)$$



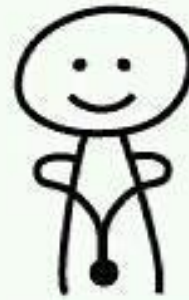
$$y = 1/x$$



$$y = -1/x$$

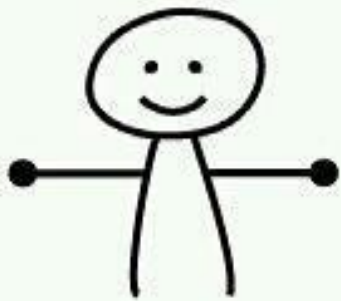


$$y = 1/|x|$$



$$y = -1/|x|$$

@math\_gener1



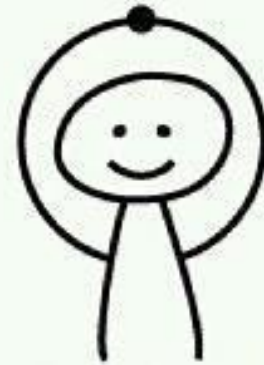
$$y = 0$$



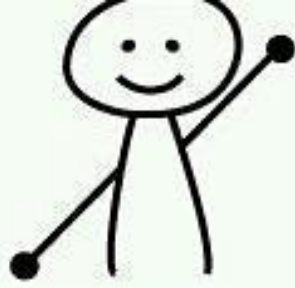
$$y = x^2$$



$$y = x^3$$



$$x^2 + y^2 = a^2$$



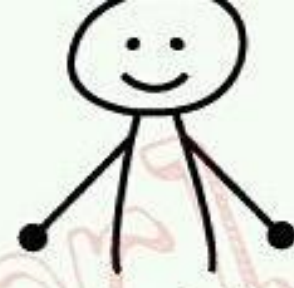
$$y = x$$



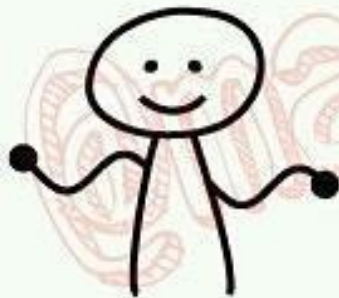
$$y = -x$$



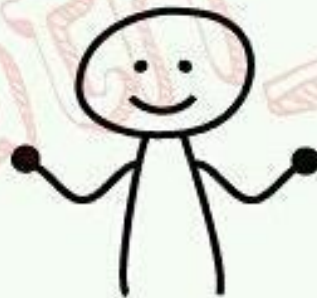
$$y = |x|$$



$$y = -|x|$$



$$y = \sin(x)$$



$$y = \cos(x)$$



$$y = \tan(x)$$



$$y = \cot(x)$$



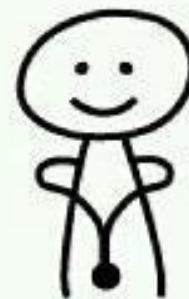
$$y = 1/x$$



$$y = -1/x$$



$$y = 1/|x|$$



$$y = -1/|x|$$

# Beautiful Dance Moves



$\sin(x)$



$\cos(x)$



$\tan(x)$



$\cot(x)$



$|x|$



$x$



$x^2$



$x^2 + y^2$



$\sqrt{x}$



$\sqrt{-x}$

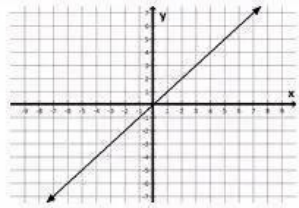
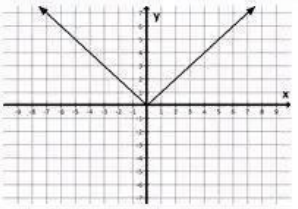
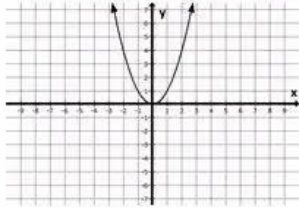
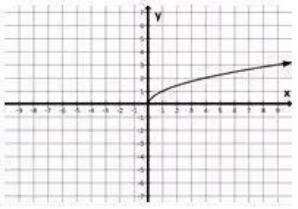
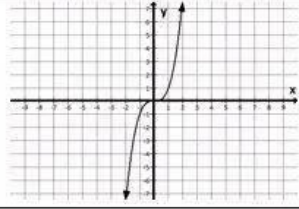
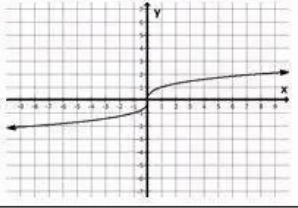
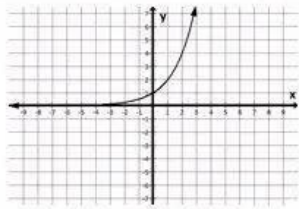
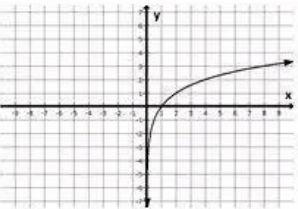
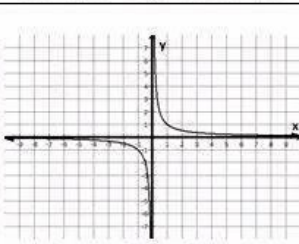
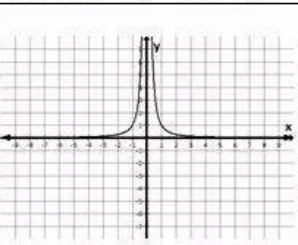
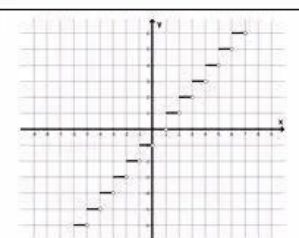
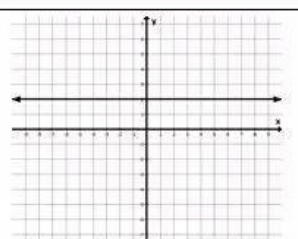


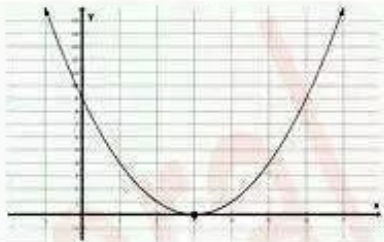
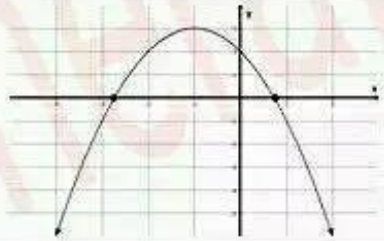
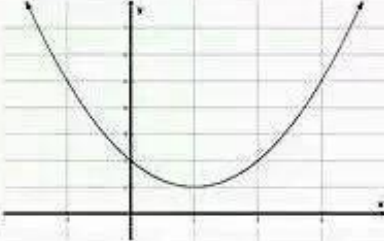
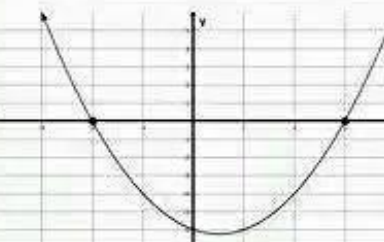
$\frac{1}{x}$

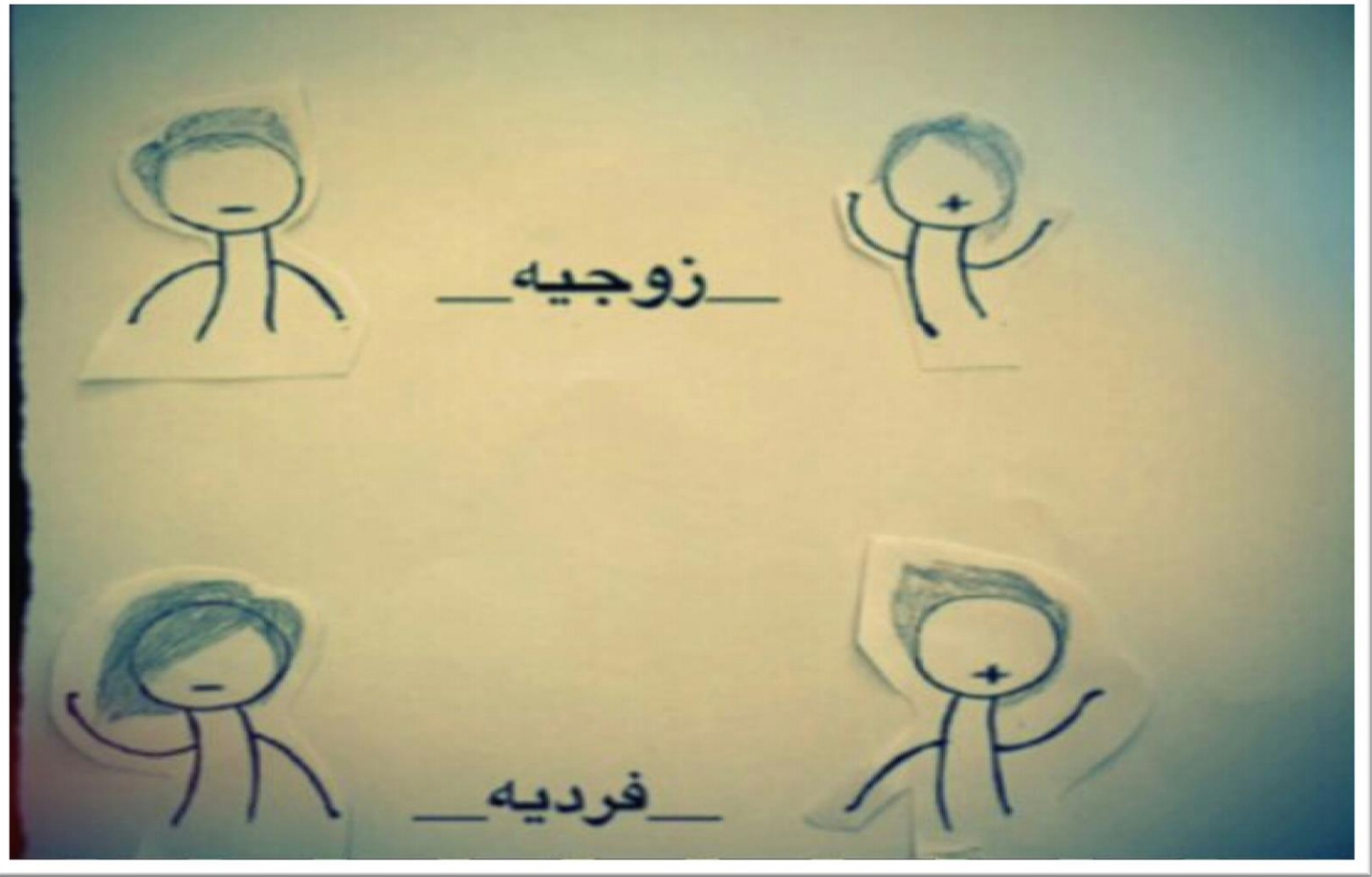


crap.

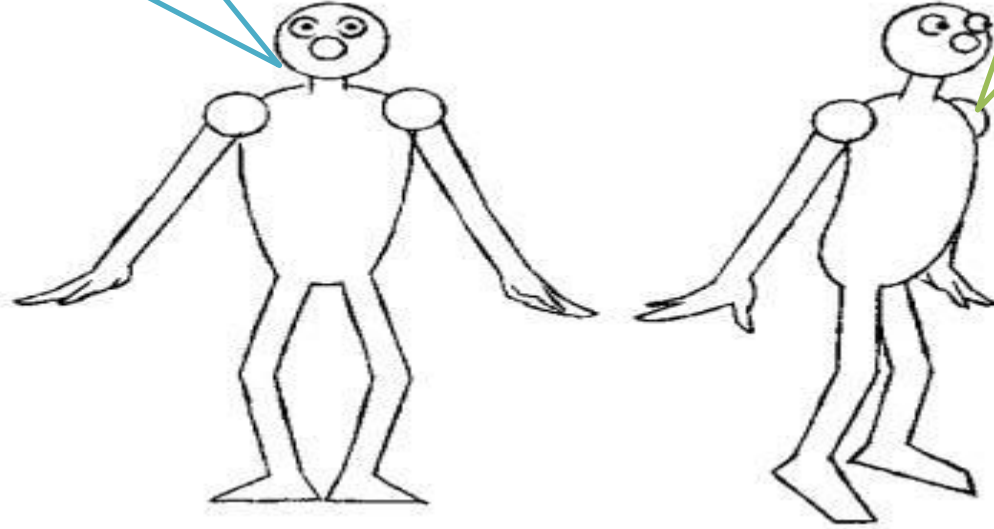


Parent Function	Graph	Parent Function	Graph
$y = x$ <b>Linear, Odd</b> Domain: $(-\infty, \infty)$ Range: $(-\infty, \infty)$ End Behavior: $x \rightarrow -\infty, y \rightarrow -\infty$ $x \rightarrow \infty, y \rightarrow \infty$		$y =  x $ <b>Absolute Value, Even</b> Domain: $(-\infty, \infty)$ Range: $[0, \infty)$ End Behavior: $x \rightarrow -\infty, y \rightarrow \infty$ $x \rightarrow \infty, y \rightarrow \infty$	
$y = x^2$ <b>Quadratic, Even</b> Domain: $(-\infty, \infty)$ Range: $[0, \infty)$ End Behavior: $x \rightarrow -\infty, y \rightarrow \infty$ $x \rightarrow \infty, y \rightarrow \infty$		$y = \sqrt{x}$ <b>Radical, Neither</b> Domain: $[0, \infty)$ Range: $[0, \infty)$ End Behavior: $x \rightarrow \infty, y \rightarrow \infty$	
$y = x^3$ <b>Cubic, Odd</b> Domain: $(-\infty, \infty)$ Range: $(-\infty, \infty)$ End Behavior: $x \rightarrow -\infty, y \rightarrow -\infty$ $x \rightarrow \infty, y \rightarrow \infty$		$y = \sqrt[3]{x}$ <b>Cube Root, Odd</b> Domain: $(-\infty, \infty)$ Range: $(-\infty, \infty)$ End Behavior: $x \rightarrow -\infty, y \rightarrow -\infty$ $x \rightarrow \infty, y \rightarrow \infty$	
$y = b^x, b > 1$ <b>Exponential, Neither</b> Domain: $(-\infty, \infty)$ Range: $(0, \infty)$ End Behavior: $x \rightarrow -\infty, y \rightarrow 0$ $x \rightarrow \infty, y \rightarrow \infty$		$y = \log_b(x), b > 1$ <b>Log, Neither</b> Domain: $(0, \infty)$ Range: $(-\infty, \infty)$ End Behavior: $x \rightarrow 0^+, y \rightarrow -\infty$ $x \rightarrow \infty, y \rightarrow \infty$	
$y = \frac{1}{x}$ <b>Rational (Inverse), Odd</b> Domain: $(-\infty, 0) \cup (0, \infty)$ Range: $(-\infty, 0) \cup (0, \infty)$ End Behavior: $x \rightarrow -\infty, y \rightarrow 0$ $x \rightarrow \infty, y \rightarrow 0$		$y = \frac{1}{x^2}$ <b>Rational (Inverse Squared), Even</b> Domain: $(-\infty, 0) \cup (0, \infty)$ Range: $(0, \infty)$ End Behavior: $x \rightarrow -\infty, y \rightarrow 0$ $x \rightarrow \infty, y \rightarrow 0$	
$y = \text{int}(x) = \lfloor x \rfloor$ <b>Greatest Integer, Neither</b> Domain: $(-\infty, \infty)$ Range: $\{y : y \in \mathbb{Z}\}$ (integers) End Behavior: $x \rightarrow -\infty, y \rightarrow -\infty$ $x \rightarrow \infty, y \rightarrow \infty$		$y = C$ <b>(y = 2 in the graph) Constant, Even</b> Domain: $(-\infty, \infty)$ Range: $\{y : y = C\}$ End Behavior: $x \rightarrow -\infty, y \rightarrow C$ $x \rightarrow \infty, y \rightarrow C$	

Discriminant	Number of roots	Example	Graph
$b^2 - 4ac = 0$	<p><b>1 real root</b></p> <p>Touches x axis once</p>	$y = x^2 - 6x + 9$ $b^2 - 4ac =$ $(-6)^2 - 4(1)(9) =$ $36 - 36 = \mathbf{0}$	
$b^2 - 4ac > 0$ @math_general	<p><b>2 real roots</b></p> <p>Touches x axis twice</p>	$y = -x^2 - 2x + 2$ $b^2 - 4ac =$ $(-2)^2 - 4(-1)(2) =$ $4 + 8 = \mathbf{12}$	
$b^2 - 4ac < 0$	<p><b>No real roots</b></p> <p>Doesn't touch x axis – no x-intercepts</p>	$y = x^2 - 2x + 2$ $b^2 - 4ac =$ $(-2)^2 - 4(1)(2) =$ $4 - 8 = \mathbf{-4}$	
<p>And one more thing that's interesting:</p> <p>If <math>b^2 - 4ac =</math>  <b>a perfect square</b>  (0, 1, 4, 9, 25,...)</p>	<p>1 or 2 real <b>rational</b> ("easy") roots</p> <p>(We'll see later that these quadratics can be factored)</p>	$y = x^2 - x - 6$ $b^2 - 4ac =$ $(-1)^2 - 4(1)(-6) =$ $1 + 24 = \mathbf{25}$	



النزول بالجسد إلى  
أسفل قليلاً يعني  
أن القيمة سالبة



الارتفاع بالجسد  
إلى الأعلى قليلاً  
يعني أن القيمة  
موجبة



# In Engineering : في الهندسة

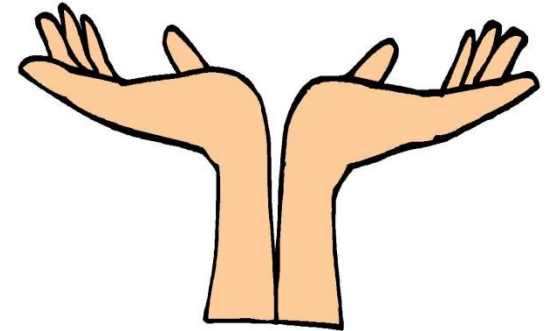
لتمثيل  
الزوايا



استطيع تمثيل عدة  
زوايا باستخدام  
ساعدي



لتمثيل  
التطابق





AlBetaqa.com

## صفة الركوع الصحيح

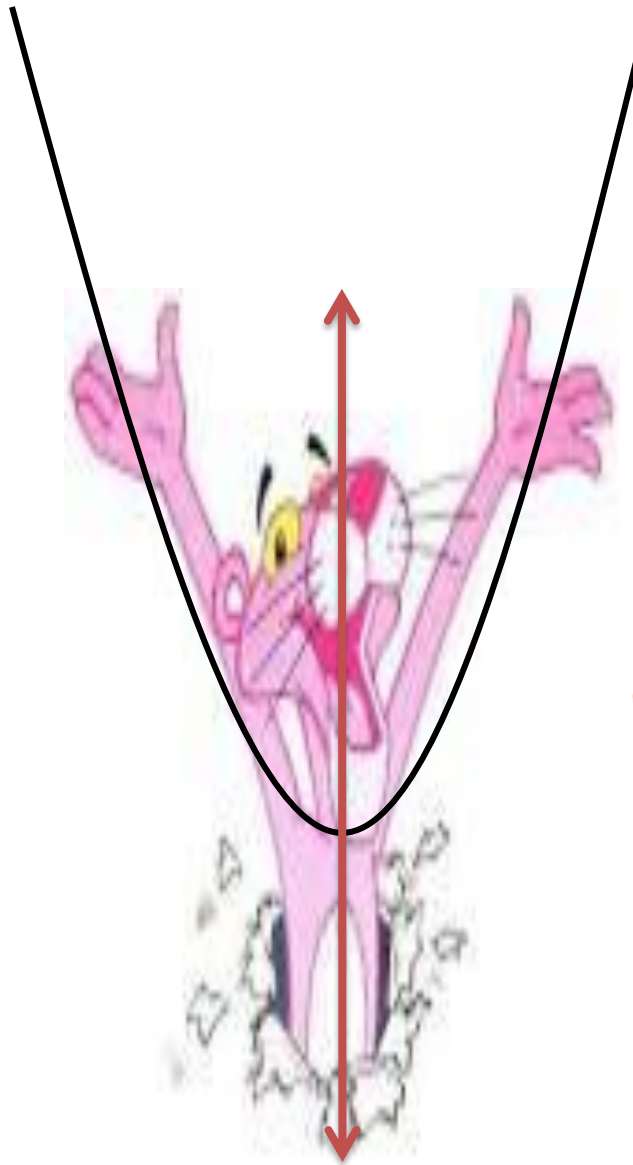
كان النبي صلى الله عليه وسلم إذا ركع  
سوى ظهره حتى لو صب عليه الماء لاستقر

صحة الألبان

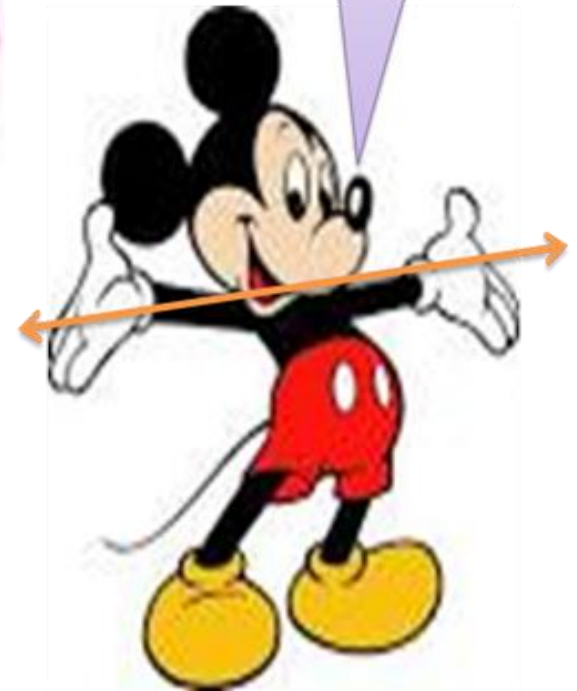


الزوايا و الصلاة

**تمثيل القطع:** رأس القطع هو رأسي، ومفتوح إلى الأعلى، وجسمي هو محور التماثل.

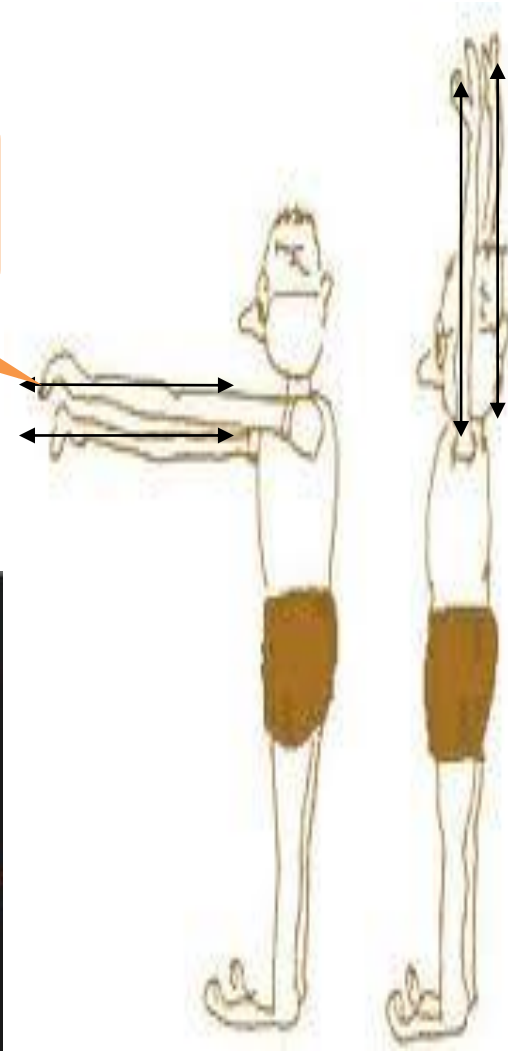


**تمثيل خط الأعداد:** رأسي هو نقطة الأصل، إلى يميني الأعداد الموجبة، وإلى يساري الأعداد السالبة.

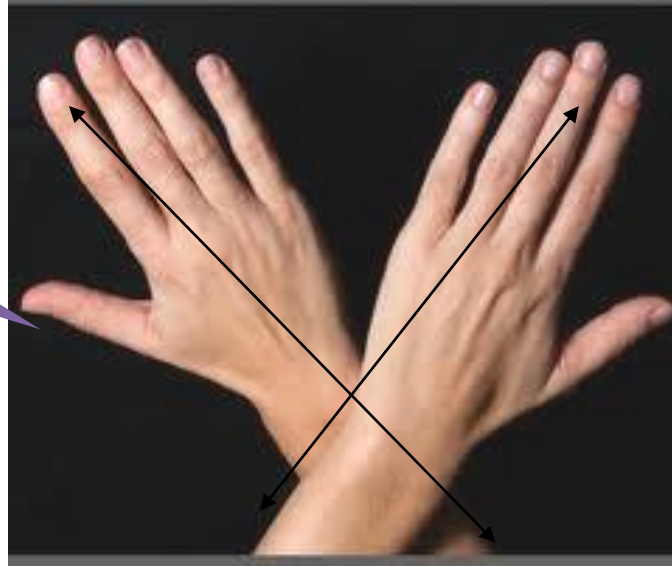




مستقيمان متوازيان  
بفرد الذراعين



عند تقاطع اليدين  
نصنع مستقيمين  
متقاطعين.





عمل أشكال هندسية  
باليدين.





دلالة الأصابع علي  
الأعداد عند العرب

شكراً لك



إشراف

المدرّب المحترف

أ / فتحية العجلان

(خبيرة المواد العلمية)



إعداد وتنفيذ مشرفة النشاط /

أ. هناء الحجاجي

( مشاركة في بناء المبادرة )