

التاريخ	الأسبوع	الوحدة الدراسية	الدرس / التدريب	عنوان الدرس
/ / ١٤ هـ	الثالث	الأولى	التدريب الأول والثاني	متاهة بلوكلي و الكائنات واللبنات في السكراتش

التمهيد للدرس	هل سبق أن جريت لعبة بلوكلي ؟ هل سبق أن جريت أحد ألعاب المتاهات ؟
---------------	--

الأهداف	طريقة التدريس (الاستراتيجية)	نشاطات طلابية (التقويم المرحلي)	
		ورقة العمل	أسئلة شفوية / ختم الدرس
<p>١. أن ينفذ الطالب قواعد البرمجة الرئيسية باستخدام تطبيقات بلوكلي (المتاهة).</p> <p>٢. أن يضيف الطالب كائن لقائمة الكائنات لديه.</p> <p>٣. أن يستخدم الطالب شريط الأدوات للتعامل مع الكائن (تحريك ، تكرار ، تكبير ، تصغير).</p>	التطبيق	<p>حل التدريبات</p> <p>من صفحة : ٢٧</p> <p>حتى صفحة : ٣٩</p>	<p>١. استخدم تطبيق بلوكلي .</p> <p><u>ملاحظة :</u> يوجه المعلم بعض الأسئلة على عينة من الطلاب أثناء تنفيذ الطلاب للتدريب .</p> <p>٢. أضف كائن من قائمة الكائنات .</p> <p>٣. استخدم (تحريك أو تكرار أو تكبير أو تصغير) في التعامل مع الكائن .</p>
الواجب	إتقان جدول المهارات في صفحتي : ٣١ - ٤٠		