

التاريخ	الأسبوع	الوحدة الدراسية	الدرس / التدريب	عنوان الدرس
/ / ١٤ هـ	الثالث	الأولى	التدريب الأول والثاني	متاهة بلوكلي و الكائنات واللبنات في السكراتش

التمهيد للدرس	هل سبق أن جريت لعبة بلوكلي ؟ هل سبق أن جريت أحد ألعاب المتاهات ؟
---------------	--

نشاطات طلابية (التقويم المرحلي)		طريقة التدريس (الاستراتيجية)	الأهداف
أسئلة شفوية / ختم الدرس	ورقة العمل		
١ . استخدم تطبيق بلوكلي . ملاحظة : يوجه المعلم بعض الأسئلة على عينة من الطلاب أثناء تنفيذ الطلاب للتدريب . ٢ . أضف كائن من قائمة الكائنات . ٣ . استخدم (تحريك أو تكرار أو تكبير أو تصغير) في التعامل مع الكائن .	حل التدريبات من صفحة : ٢٧ حتى صفحة : ٣٩	التطبيق	١ . أن ينفذ الطالب قواعد البرمجة الرئيسية باستخدام تطبيقات بلوكلي (المتاهة) . ٢ . أن يضيف الطالب كائن لقائمة الكائنات لديه . ٣ . أن يستخدم الطالب شريط الأدوات للتعامل مع الكائن (تحريك ، تكرار ، تكبير ، تصغير) .
إتقان جدول المهارات في صفحتي : ٣١ - ٤٠			الواجب