

التاريخ	الأسبوع	الوحدة الدراسية	الدرس /التدريب	عنوان الدرس
/ / ١٤ هـ	الثالث عشر	الثالثة	التدريب الأول والثاني	البرامج التعليمية

التمهيد للدرس	<p>الغالبية من الناس يحبون الألعاب الإلكترونية (ما أشهر لعبة في الوقت الراهن ؟) .. هل جربت أن تلعب لعبة مفيدة لك في دراستك ومستقبلك .. اليوم سنتعرف على لعبة Grammar Bubbles وكذلك برنامج المحاكاة PhET .</p>
---------------	---

الأهداف	طريقة التدريس (الاستراتيجية)	نشاطات طلابية (التقويم المرحلي)	
		ورقة العمل	أسئلة شفوية / ختم الدرس
<p>١ . أن يشغل الطالب أحد برامج الألعاب التعليمية. ٢ . أن يستخدم الطالب اللعبة وفق قواعدها الصحيحة. ٣ . أن يستخدم الطالب أحد أنظمة المحاكاة في التعليم. ٤ . أن يشغل الطالب برنامج بناء الذرة. ٥ . أن يبني الطالب ذرة لأحد العناصر.</p>	التطبيق	<p>تطبيق تدريبات الكتاب من صفحة : ١١٥ حتى صفحة : ١٢٢</p>	<p>١ . شغل لعبة Grammar Bubbles . ٢ . استخدم لعبة Grammar Bubbles . ٣ . شغل برنامج PhET . ٤ . شغل برنامج بناء الذرة. ٥ . أبني ذرة لأحد العناصر.</p>
الواجب	اتقان جدول المهارات في كتاب الطالب صفحتي : ١١٨ - ١٢٣		

اسم قائد المدرسة /

اسم المشرف التربوي /

اسم المعلم /