

التاريخ	الأسبوع	الوحدة الدراسية	الدرس / التدريب	عنوان الدرس
١٤ / / هـ	الثالث عشر	الثالثة	التدريب الأول والثاني	البرامج التعليمية

التمهيد للدرس	<p>الغالبية من الناس يحبون الألعاب الإلكترونية (ما أشهر لعبة في الوقت الراهن ؟) .. هل جربت أن تلعب لعبة مفيدة لك في دراستك ومستقبلك ..</p> <p>اليوم سنتعرف على لعبة Grammar Bubbles وكذلك برنامج المحاكاة PhET .</p>
---------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

الأهداف	طريقة التدريس (الاستراتيجية)	نشاطات طلابية (التقويم المرحلي)	
		ورقة العمل	أسئلة شفوية / ختم الدرس
<p>١. أن يشغل الطالب أحد برامج الألعاب التعليمية.</p> <p>٢. أن يستخدم الطالب اللعبة وفق قواعدها الصحيحة.</p> <p>٣. أن يستخدم الطالب أحد أنظمة المحاكاة في التعليم.</p> <p>٤. أن يشغل الطالب برنامج بناء الذرة.</p> <p>٥. أن يبنى الطالب ذرة لأحد العناصر.</p>	التطبيق	<p>تطبيق تدريبات الكتاب</p> <p>من صفحة : ١١٥</p> <p>حتى صفحة : ١٢٢</p>	<p>١. شغل لعبة Grammar Bubbles .</p> <p>٢. استخدم لعبة Grammar Bubbles.</p> <p>٣. شغل برنامج PhET .</p> <p>٤. شغل برنامج بناء الذرة.</p> <p>٥. أبن ذرة لأحد العناصر.</p>
الواجب	اتقان جدول المهارات في كتاب الطالب صفحتي : ١١٨ - ١٢٣		