

التاريخ	الأسبوع	الوحدة	الدرس / التدريب	عنوان الدرس
14 / / هـ	الأول	الرابعة	الدرس الأول	الرسم والتصميم بالحاسب

التمهيد للدرس	نطرح سؤال على الطلاب ما أهمية الرسومات في حياتنا اليوم ؟ بعد ذلك يقرأ أحد الطلاب المقدمة ثم يطرح المعلم الأسئلة المفتوحة التي تحفز الطلاب على المناقشة لتحقيق أهداف الدرس قبل البداية بتطبيق استراتيجية الدرس لليوم " المناقشة ضمن فريق " .
---------------	---

الأهداف		طريقة التدريس (الاستراتيجية)	نشاطات طلابية (التقويم المرحلي)	
			ورقة عمل	أسئلة شفوية
١ . أن يعرف الطالب مفهوم الرسم والتصميم بالحاسب . ٢ . أن يستنتج الطالب أهمية الرسم والتصميم بالحاسب . ٣ . أن يميز الطالب بين أنواع برامج الرسم والتصميم بالحاسب . ٤ . أن يعدد الطالب أمثلة لبرمجيات الرسم والتصميم على أجهزة الحاسب والأجهزة الذكية .		المناقشة ضمن فريق التوضيح دليل المعلم من صفحة : ٨٩ حتى صفحة : ٩٤	١ . ما مفهوم الرسم والتصميم بالحاسب ؟ ٢ . ما أهمية الرسم والتصميم بالحاسب ؟ ٣ . ما الفرق بين برامج الرسم والتصميم بالحاسب ؟ ٤ . أذكر أمثلة لبرمجيات الرسم والتصميم على أجهزة الحاسب والأجهزة الذكية .	تطبيق الاستراتيجية يلزم على المعلم العودة لدليل المعلم
تنمية التفكير	التقويم النهائي	النشاط الإثرائي	الواجب	ما استجد خلال الدرس
هذه الاستراتيجية تنمي لدى الطالب المهارات التالية : - مهارة الاستنباط . - مهارة المرونة . - مهارة التصنيف .	قدرة الطلاب على التعاون من أجل الوصول للهدف .	الرسم و الطباعة بالروبوت الفيديو بالمرفقات	لا يوجد	معرفة أهمية الرسم في عصرنا الحالي