|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **المملكة العربية السعودية**  **وزارة التعليم** | | | | **شعار الوزارة** | | **المادة** | **حاسب آلي ( نظري)** | |
| **الصف** | **الثالث متوسط** | |
| **التاريخ** |  | |
| **الزمن** | **ساعة ونصف** | |
| **اختبار نهاية الفصل الدراسي الأول – الدور الأول – للعام الدراسي 1439\1440** | | | | | | | | |
| **المجموع** | **10** |  | | **الاسم** | | | **التوقيع** |
| **رقما** |  |  | | **المصحح** | | | **محمد** |
| **كتابة** |  | | | **المراجع** | | |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **اسم الطالب :** | | | | | | | | |
| **السؤال الأول : أ – اكتب المصطلح المناسب في ما يلي :** | | | | | | | | |
| **1 - ...........................يقصد به ترتيب تنفيذ التعليمات البرمجية تعليمة تلو الأخرى .**  **2 - .......................... إعطاء الأوامر والتعليمات للحاسب بلغة يفهمها وذلك لأداء مهمة معينة .** | | | | | | | | |
| **ب- ضع علامة ✓ أمام العبارة الصحيحة و علامة 🗶 أمام العبارة الخاطئة** | | | | | | | | |
| 1. **يستطيع جهاز الحاسب فهم لغة البشر** | | | | | | | |  |
| 1. **تعتبر لغة الآلة سهلة الفهم بالنسبة للمبرمجين** | | | | | | | |  |
| 1. **يقدم برنامج المدرس الخصوصي سلسلة من الأمثلة والتطبيقات والتمارين للمتعلم على مهارات سبق تعلمها** | | | | | | | |  |
| 1. **تعتبر منصة ادومودو من منصات أنظمة إدارة التعلم وتوفر بيئة آمنه لتعاون المعلم مع طلابه** | | | | | | | |  |
| **ج- اختر الإجابة الصحيحة** | | | | | | | | |
| **يمكن من خلالها عقد اجتماعات افتراضية على الانترنت مم يسهل العمل التعاوني ومناقشة المشاريع** | | | | | | | | |
| **أداة FODE** | | **إدمودو** | | | | | **دابلبورد** | |
| **يكثر استخدام لغة برمجة ............... لتطبيقات الويب** | | | | | | | | |
| **لغة C** | | | **لغة JAVA** | | | **لغة PHP** | | |
| **السؤال الثاني : اختر للعمود أ ما يناسب للعمود ب** | | | | | | | | |
|  | أ | | |  | **ب** | | | |
|  | **لغة جافا** | | | **1** | **برمجة تطبيقات سطح المكتب** | | | |
|  | **لغة سكراتش** | | | **2** | **تطبيقات الأجهزة الذكية والألعاب** | | | |
|  | **فيجول بيسك** | | | **3** | **لغة برمجه رسومية مناسبة للمبتدئين** | | | |
| **السؤال الثالث : اجب عن الأسئلة التالية باختصار** | | | | | | | | |
| 1. **اذكر مثال للموسوعة الالكترونية**   **الموسوعة ..................** | | | | | | | | |
| 1. **من الأجهزة التعليمية ؟**   **..............................** | | | | | | | | |
| **السؤال الرابع : رقم اللبنات التالية بالترتيب لجعل الكائن يظهر في منتصف المنصة ش.png** | | | | | | | | |

**انتهت**