# الوحدة الأولى : أتحكم بحاسوبي

اسم المجموعة : .....

زمن التنفيذ : 5 دقائق.

---

**أكمل الفراغات بالكلمات المناسبة فيما يلي:**

( سكراتش - لغات البرمجة - البرنامج )

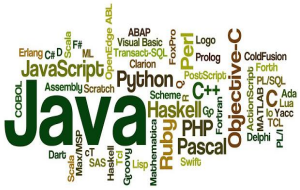
1) ..... إعطاء الأوامر والتعليمات للحاسب بلغة يفهمها لأداء مهمة معينة.

2) ..... سلسلة من الأوامر المكتوبة بأحد لغات البرمجة يتم تخزينها في ملف قابل للتنفيذ على الحاسب.

3) ..... لغة برمجة رسومية تسهل إنشاء القصص التفاعلية والألعاب والرسوم المتحركة.

---

**ما الفرق بين لغات البرمجة الإجرائية و البرمجة بالكائنات؟**




.....

.....

.....

.....

---

**اختر للعمود الأول ما يناسبه من العمود الثاني:**

| | | | |
|---|---|---|---|
| | سي C | 1 | برمجة تطبيقات الويب |
| | فيجوال بيسك Visual Basic | 2 | لغة إجرائية |
| | بي اتش بي PHP | 3 | برمجة تطبيقات سطح المكتب |

# الوحدة الثانية: ابحث عن معلوماتي

اسم المجموعة : .....

زمن التنفيذ : 5 دقائق.

---

**أكمل الفراغات بالكلمات المناسبة فيما يلي:**

(محركات البحث - الموسوعات الإلكترونية - مصادر المعلومات الإلكترونية )

1) ..... هي جميع الوثائق التي لها شكل إلكتروني، ويتم الوصول لها عن طريق الحاسب وتقنياته.

2) ..... قاعدة بيانات مفهرسة من المواقع وصفحات الإنترنت.

3) ..... كتاب أو مجموعة كتب تم تخزينها واسترجاع المعلومات فيها باستخدام الحاسب وتقنية المعلومات.

---

**كيف يمكن تقييم مصادر المعلومات على الإنترنت؟**

.....

.....

.....

---

**اختر للعمود الأول ما يناسبه من العمود الثاني:**

| | | | |
|---|---|---|---|
| | وجود واجهة بسيطة للبرنامج | 1 | من مصادر المعلومات على شبكة الإنترنت |
| | أقراص الليزر DVD | 2 | يمكن الوصول إلى مصادر المعلومات الإلكترونية عن طريقها |
| | المكتبة الرقمية | 3 | من مواصفات العروض التقديمية الجيدة |

# الوحدة الثالثة: أتعلم من التقنية

اسم المجموعة : .....

زمن التنفيذ : 5 دقائق.

---

**أكمل الفراغات بالكلمات المناسبة فيما يلي:**

( البرامج التعليمية - الأجهزة التعليمية - برامج المحاكاة )

1) ..... هي المكونات المادية التي يمكن لمسها باليد وتستخدم لعرض محتوى المواد والبرامج التعليمية.

2) ..... برامج حاسوبية تستخدم من الطلاب و المعلمين لدعم عملية التعلم والتعليم ومضاعفة قدراتهم بطرق فعالة.

3) ..... يهدف إلى تعلم المتعلم من خلال تقديم نماذج مشابهة لمواقف الحياة الواقعية، وذلك لمحاكاة عمليات يصعب تنفيذها في مواقف حقيقية.

---

**ما هي أهم خصائص وسمات التعلم من خلال الأجهزة اللوحية؟**

.....

.....

.....

---

**اختر للعمود الأول ما يناسبه من العمود الثاني:**

| | | | |
|---|---|---|---|
| | منصات الدروس الجماعية الإلكترونية "مووك" | 1 | من الأجهزة التعليمية |
| | السبورة الذكية | 2 | من البرامج التعليمية |
| | الألعاب التعليمية | 3 | من أدوات التعليم المفتوحة على الأنترنت |