

توعرب

منتدى تو عرب التعليمي

www.arabia2.com/vb

موقع توعرب التعليمي

www.arabia2.com/vb

رابط الدرس الرقمي



www.ien.edu.sa

التدريب الثالث

أوامر التلوين

في هذا التدريب سأتعلم:

١ أوامر التلوين.

٢ بمحة الدهمت لاسم حرف (A) و (F) باللون الأبيض والأسود.

الروبوت صديقي - التدريب الثالث

متطلبات التدريب

- جهاز حاسب.
- برنامج روبومايند (Robomind).

مقدمة التدريب

يوفر برنامج الروبومايند إمكانية الرسم على المنصات باستخدام أداة الألوان، وفي هذا التدريب سنتعرف على أوامر التلوين وطريقة استخدامها، ثم بعد ذلك يتم التدريب على رسم مجموعة من الحروف باللون الأبيض أو الأسود، ثم التدريب على استخدام أمر التكرار مع أمر التلوين في رسم مربع باللون الأبيض، ثم تنفيذ التحدي في آخر التدريب لإتقان طريقة كتابة أوامر التلوين.

خطوات التدريب

تدريبات الوحدة الرابعة

ثانياً برمجة الروبوت لرسم حرف (A) و (F) باللون الأبيض والأسود:



شكل (٤-٣-١): كتابة أوامر البرمجة لرسم الحرف (A)

لتحريك الروبوت لكتابة حرف (A):

① اكتب الأوامر البرمجة كما في الشكل (٤-٣-١).

② اضغط على زر تشغيل البرنامج، سيقوم الروبوت برسم حرف (A) كما في الشكل (٤-٣-٢).

إثارة التفكير

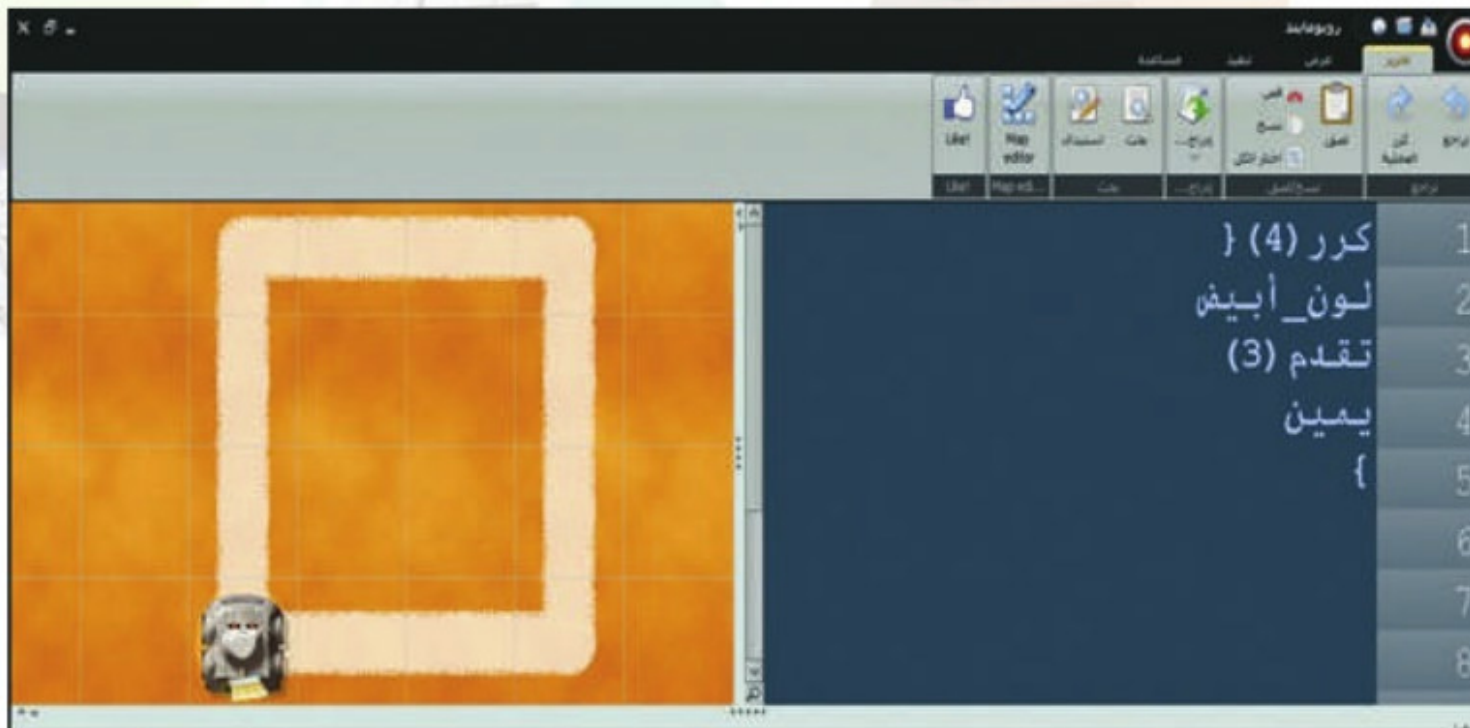
ما التعديل المناسب على برمجة الأوامر السابقة ليكون حرف (A) بالشكل الآتي؟



الروبوت صديقي - التدريب الثالث

ثالثاً التدريب على رسم الروبوت شكل مربع باللون الأبيض باستخدام أمر التكرار:

لتحريك الروبوت لرسم شكل مربع باللون الأبيض، باستخدام أمر التكرار المحدد، أكتب الأوامر البرمجية في منطقة كتابة الأوامر كما في الشكل (٣-٣-٤) ثم اضغط على زر تشغيل البرنامج.



شكل (٣-٣-٤): تحريك الروبوت لرسم شكل مربع

تدريبات الوحدة الرابعة

جدول المهارات



م	المهارة	درجة الإتقان	
		أتقن	لم يتقن
١	استخدام أوامر التلوين.		
٢	برمجة الروبوت لرسم حرف (A) و (F) باللون الأبيض والأسود.		
٣	استخدام أمر التكرار لجعل الروبوت يرسم شكل مربع باللون الأبيض.		

تمريبات



س١ اكتب الكود البرمجي ليقوم الروبوت برسم الشكل الآتي:

س١

الروبوت صديقي - التدريب الثالث

س ٢ اختر الإجابة الصحيحة:

أ - الأمر الصحيح لاستخدام اللون الأبيض:

- ١ - اللون الأبيض ٢ - اللون الأبيض
٣ - لون أبيض ٤ - لون أبيض

ب - الأمر الصحيح لإيقاف التلوين:

- ١ - أوقف التلوين ٢ - أوقف التلوين
٣ - قف التلوين ٤ - إلغاء التلوين

ج - عند كتابة كود برمجي للروبوت ليقوم بأداء مهمة تحتوي على أداة التلوين يجب كتابة أمر التلوين:

- ١ - بعد كتابة الأوامر الأساسية
٢ - أثناء كتابة الأوامر الأساسية

- ٣ - قبل كتابة الأوامر الأساسية
٤ - نهاية الأمر البرمجي

